

Ps 147 - Laat voor Jahweh 'n lofsang rys!

NoteWorthy Composer

A

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

1. Laat voor heel daar sterke ster -
2. Hy ge om te^is.

A

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

5. Laat nou stuur Sy.

A

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

6. Hy salm -
7. Hy.

E

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

1. goed ver sing van.

E

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

5. Si on, dit ters.

E

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

6. vlieg heen stroom weer.

B

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

1. lief - lik om speur hug die be - ne.

B

Unregistered NoteWorthy Composer Score Print

5. dek jou dig God van vir slag lug al - en mal.

E

E , A

1. lof wat ons aan Hom moet bring!
en roep die laas - te ster;
tel die aar - de reën be - rei,
vir die krygs-man vas ver - trou.

Want Sy wat Maar

wil ons in guns aan-
ken-nis, on - ge-
die ber - ge gras en
al - leen kan Hom be-

5. jou poor - te teen die nood.
6. strooi soos wol Sy sneeu-vlok neer.
7. Is - r'el het die won - der - straal

een kin-ders met jou
moet op Sy wen - ke

1. skou, Hy wil Je - ru - sa - lem her - bou
2. - meet, oor - voed - sel wat ons ken en weet.
3. kruid, die - need - rig vir die vee spruit,
4. - haag wat na Sy sterk - te vraag,

en Sag-
die en,

5. mee as Hy strooi jou land die vre - de gee.
6. pas; Hy so rond - om Sy ryp soos as,
7. gaan; Hy aan geen volk ge - daan.

A

1. Is - rel wat ver - strooid nog swerf,
2. moe - di - ges ver - hef weer,
3. ra - we - nes op mil - dc wys loop,
4. hoe dit ook mag te - ē -

5. laat jou ak - kers wui - wend staan
6. wa - ters groei tot ys - blok aan>
7. ken Sy ryks - ver - or - de - ning;

E

1. sa - mel op die heil - 'ge erf.
2. god - de - lo - ses werp Hy neer.
3. - sorg, wan-nee die roep om spys.
4. vrees en op Sy goed-heid hoop.

jou met die be - ste graan.
voor só 'n kou be - staan?
uit dank Sy groot-heid sing!

5. voed jou met die be - ste graan.
6. kan voor só 'n kou be - staan?
7. moet uit dank Sy groot-heid sing!